



## Reglement for bedriftsfotball

### **Pkt. 1**

#### **1.1 Spillernes utstyr**

Det skal være forskjell på lagenes drakter. Målmannens drakt skal skille seg tydelig ut fra de andre. Draktene skal være nummererte og like for alle utespillere i samme lag. Lag som ikke stiller med reglementerte drakter, kan få en bot på kr 500,- per kamp. Ved lik draktfarge ved lagene, er det bortelaget sitt ansvar i stille med drakter/vester av en annen farge enn hjemmelaget. Begge lag plikter å stille med minst en skikkelig ball, med riktig lufttrykk.

**NB! Leggskinn er påbudt for alle spillere.** Lag som ikke benytter leggskinn kan bli bøtelagt med kr 500 per kamp.

#### **1.2 Poengberegning**

Det gis 3 poeng for vunnet kamp, 1 poeng for uavgjort, og 0 poeng for tap. Blir et lag ved protest eller lignende tilkjent seieren, regnes målresultatet 3-0. Det samme gjelder ved eventuell walkover-seier.

#### **1.3 Kampens varighet**

2x25 min

### **Pkt. 2**

#### **2.1 Hvem kan delta**

- Du spiller ikke aktivt i 3 div eller høyere
- Du spiller aktivt, men er over 30 år
- Du spiller aktivt men er ansatt i en bedrift som er med på fotballserien
- Alle ikke aktive spillere over 15 år
- Kvinner kan delta på herrelag

#### **2.2 Hvem kan ikke delta**



Spillere som er aktive (3 div og høyere), og mellom 15-30 år, i den idretten eller beslektede idretter, kan ikke delta, såfremt spilleren ikke er ansatt i lagets firma/org.

### **Sanksjoner**

Dersom ovennevnte bestemmelser ikke overholdes vil det lag som har forbrutt seg bli fratatt poengene, samt ilagt et gebyr på 500,- Spilleren kan også ilegges straff.

**2.3** En spiller kan kun spille for et lag i bedriftsserien. Eneste unntak er om en bedrift stiller med 2 eller flere lag. Da kan spilleren bytte på å spille for 1 og 2 laget.

- Brudd på regelen kan medføre:
  - Skriftlig advarsel
  - Tap av kamp hvor hendelsen(e) foregikk
  - Bot på kr 500 eller høyere
  - Utestengelse fra bedriftsserien for laget

## **Pkt 4**

### **4.1 Uteblivelse fra kamp**

Et lag uteblir når: a) Laget ikke møter fram til oppsatt kamp  
b) Laget møter for sent til kampstart  
c) Laget møter med for få spillere til kampstart

Har ikke et lag møtt i spilleklar stand innen en ventetid på 5 minutter, og uten lovlig forfall, regnes kampen som vunnet av motstander.



## Pkt. 5

### 5.1 Omberamming

Søknader om omberamming/utsettelse av kamp skal sendes til bedriftsidretten skriftlig minimum 1 dag for kampdag (Post eller e-post).

Gebyr for flytting av kamp:

Søknad som sendes mer enn en uke for kampdag: 500,- pr kamp

Søknad som sendes mindre enn en uke før kampdag: 1000,- pr kamp

Bedriftsidretten står fritt til å vurdere om kampen skal omberammes eller ikke. BBIK står også fritt til å omberamme kamper hvis dette er nødvendig.

## Pkt.6

### 6.1 Kampkort

Kampkort/dommerkort skal fylles ut før kampstart. Kortet får lagene av dommeren før kampstart. Både for og etternavn skal påføres samt draktnummer. Møt opp i god nok tid til å fylle ut dommerkortet. Vi anbefaler 15 min før kampstart.

## Pkt 7

### Gule og røde kort

Dommeren er utstyrt med gule og røde kort. Framvisning av gult kort betyr «timeout» for den spilleren det gjelder i 5 min. Den aktuelle spilleren må forlate banen og sette seg på benken i 5 min. Etter 5 min vil dommeren vinke spilleren ut på banen igjen. Det er IKKE lov å sette inn på en ekstra spiller i denne perioden. Det betyr at laget vil være i undertall i 5 min. Ved rødt kort er det direkte utvisning, og spilleren kan ikke erstattes av noen andre. Spilleren må også stå over neste seriekamp.



## **Pkt 8            Resultat**

Appen "Minbedriftsidrett" kan nå lastes ned gratis på "App store" og "Play butikk".(Android-telefoner) Minbedriftsidrett kan brukes av alle, blant annet får lagledere og dommere en enkel tilgang til å registrere kampresultater. For nærmere beskrivelse. MinBedriftsidrett kan brukes av alle, blant annet får lagledere og dommere en enkel tilgang til å registrere kampresultater.

Alternativt kan resultatet bli registrert på følgende måte:

- Publisert på facebookgruppene (Bedriftsfotball Drammen / Hønefoss/ Kongsberg)
- Send inn resultatet på tekstmelding tlf: 99 54 77 70
- Send resultatene på e-post til: [stian.olbergsveen@bedriftsidretten.no](mailto:stian.olbergsveen@bedriftsidretten.no)

## **Pkt 9            Lagliste**

Før seriestart vil alle lagledere få tilsendt en laglistemal. Denne skal fylles ut og sendes tilbake til kretsen. Alle spillere på laget skal oppføres. Kommer det til andre spillere i løpet av sesongen skal bbik informeres om dette, og spillerens navn skal sendes inn til bbik på [buskerud@bedriftsidrett.no](mailto:buskerud@bedriftsidrett.no)

## **Pkt 10           Lys (Gjelder serien i Drammen)**

Nå legges det opp til at brukerne av hallen selv slår på og av lyset etter sin aktivitet. Lysbryteren er montert nede i hallen inne i et skap som sitter rett på innsiden av døra inn til fotballhallen. Kodelåsen som sitter på har kode 000, og inne i skapet står det en bryter merker «lys».

For bedriftsfotballen vil det i hovedsak være å slå av lyset etter endt kamp. Hjemmelag i den siste kampen har ansvaret for å slå av lyset etter seg.

Lykke til med sesongen



